



Le Curling Avec Tige de l'Association Canadienne (CATCA) – Règlements officiels

Les règles du curling avec bâton à deux sont une combinaison des règles 8, 19, 20 de Curling Canada en vigueur jusqu'en août 2022 et des règles supplémentaires de l'Association canadienne de curling avec bâton qui peuvent être modifiées plus fréquemment.

Règlements de Curling Canada

8. Les lancers

1. Les joueurs droitiers seulement lanceront leurs pierres du bloc de départ à gauche de la ligne médiane et seulement les joueurs gauchers le feront du bloc de départ à droite de cette ligne.
2. Cependant, les joueurs droitiers et gauchers pourront lancer leurs pierres d'un bloc de départ placé sur la ligne médiane.
3. Le lancer et le lâcher d'une pierre de curling doivent se faire sur une trajectoire raisonnablement droite de l'appui-pied vers la cible (brosse).
4. (a) Un joueur dont l'équipe est active est considéré en train d'amorcer son lancer dès qu'il a pris place dans l'appui-pied (bloc de départ) et jusqu'au lâcher de la pierre.
(b) Un joueur peut commencer son mouvement vers l'avant du bloc de départ avec une pierre lorsque la pierre lancée précédente et toutes les pierres mises en mouvement se sont immobilisées ou ont traversé la ligne arrière et que son équipe est active.
5. Au cours d'un lancer, la pierre doit être lâchée avant qu'elle n'ait atteint la ligne de jeu la plus rapprochée.

19. Le curling avec une tige de lancement

- (1) L'emploi d'une tige de lancement (delivery stick) permet à un joueur de lancer une pierre sans placer la main sur la poignée est acceptable.
- (2) L'emploi d'une tige de lancement n'est pas autorisé lors des championnats de Curling Canada sauf pour le curling en fauteuil roulant.
- (3) Si un joueur commence un match avec une tige de lancement, il devra l'utiliser durant tout le match.
- (4) Un joueur ne peut pas alterner entre le lancer traditionnel et l'utilisation de la tige de lancement; c'est l'un ou l'autre.
- (5) Si le lancer s'effectue à partir du bloc de départ, toutes les règles traditionnelles du lancer de la pierre s'appliquent et celle-ci doit suivre une trajectoire directe vers la cible (la brosse). Règles 8(1) et (2).



(6) Si le lancer s'effectue entre le bloc de départ et la ligne de jeu la plus proche, la pierre devra obligatoirement toucher à la ligne médiane avant d'amorcer le mouvement avant qui devra suivre également une ligne directe vers la cible.

(7) Au cours d'un lancer, la pierre doit être lâchée avant qu'elle n'ait atteint la ligne de jeu la plus rapprochée. Règle 8(5)

(8) Toutes les autres règles concernant le lancer de la pierre s'appliquent.

20. Le Curling Avec Tige de l'Association Canadienne (CATCA)

(1) Le CATAC applique les règles du curling pour le jeu en général, telles qu'approuvées par Curling Canada, avec les exceptions suivantes:

(a) Une équipe est composée de deux (2) joueurs peu importe le sexe de ceux-ci.

(b) Un (1) membre de chaque équipe sera positionné à chacune des extrémités de la piste. Les joueurs ne doivent pas traverser le centre de la piste. (À l'exception des conditions de 20. (1) (j)).

(c) Les deux (2) joueurs à une extrémité de la glace, lanceront six (6) pierres en alternance avec leur adversaire. À l'autre extrémité les deux (2) autres joueurs joueront le rôle de capitaine (skip). Ensuite, les rôles seront inversés. Tous les matchs sont de six (6) bouts.

(d) Chaque pierre sera lancée avec une tige de lancement; le joueur sera debout ou assis dans une chaise roulante.

(e) Une pierre est en jeu lorsqu'elle rejoint la ligne de jeu la plus près.

(f) Une pierre qui ne rejoint pas la ligne de jeu la plus près doit être retournée au joueur et relancée selon le coup et la cible demandé.

(g) Aucun balayage/brossage entre les deux (2) lignes de jeu.

(h) Aucune des trois (3) premières pierres lancées dans un bout ne pourront être sortie du jeu par l'équipe active avant le lancer de la quatrième pierre. Quand une pierre est sortie du jeu avant le lancer de la quatrième pierre du bout, soit directement ou indirectement, sans exception, la pierre lancée doit être retirée du jeu et on remplacera toutes les pierres déplacées le plus près possible de leur position.

(i) Chaque équipe peut demander deux (2) temps morts (90 secondes) par match et un (1) temps mort (90 secondes) pour un bout supplémentaire. Les joueurs peuvent se rencontrer au centre de la piste ainsi que les membres de l'autre équipe pendant ce temps.

(j) En cas d'égalité, après six (6) bouts, on jouera un bout supplémentaire. Chaque joueur lancera trois (3) pierres puis inverseront leur rôle afin de terminer le bout.



Le Curling Avec Tige de l'Association Canadienne (CATCA) – Règlements supplémentaires en vigueur le 30 septembre 2021.

Ces règles peuvent être une révision ou une clarification des règles de Curling Canada.
Référence à la règle 20 (1) d de Curling Canada (Clarification supplémentaire)

1. Un curleur en fauteuil roulant ou des compétiteurs ayant des problèmes de mobilité déclarés et confirmés, s'ils le souhaitent, peuvent avoir un assistant de joueur sur glace (IPA) désigné pendant le jeu, par curleur touché. L'IPA pourrait tenir/stabiliser le fauteuil roulant et positionner/nettoyer les pierres pour la livraison. La même IPA pourrait également balayer pour le joueur impacté uniquement dans la direction du concurrent partenaire qui livre et uniquement dans la «zone de jeu» (de la ligne de jeu à la ligne arrière), y compris les pierres de l'adversaire derrière la ligne de départ. L'IPA attraperait également des pierres capricieuses en cas de besoin. Les IPA ne seraient pas autorisés à être impliqués dans les discussions de tir ou de stratégie pendant un match. Dans le cas où un IPA est l'entraîneur déclaré de l'équipe, il ne peut participer à la stratégie que pendant les temps morts approuvés pendant le match. Pour des raisons de sécurité, l'IPA devra porter des chaussures appropriées pour participer activement sur la glace.

Référence à la règle 20 (1) i de Curling Canada (Remplacement complet)

2. Chaque équipe peut demander un maximum de deux temps morts de 90 secondes au cours d'un match. Lors d'une manche supplémentaire, un temps mort par équipe est autorisé. Chaque fois qu'un temps mort est demandé, l'équipe qui demande le temps mort peut consulter n'importe où sur la surface de la patinoire, y compris dans l'aire de jeu à l'intérieur de la ligne de défense du côté qui reçoit. Chaque fois qu'un temps mort est demandé, l'équipe adverse peut consulter à l'extérieur de la ligne de défense du côté récepteur ou sur les échiquiers, mais pas dans l'aire de jeu à l'intérieur de la ligne de contrôle du côté récepteur.

Référence à la règle 19 (6) de Curling Canada (Clarification supplémentaire)

3. Dans le cas d'un joueur en fauteuil roulant, ou d'un joueur qui lance avec un bâton de livraison depuis une position debout stationnaire entre le haut de la maison et la ligne proche du hogline, la pierre doit commencer à partir d'un point situé à moins de 18 pouces de la ligne médiane selon la règle 17.1 des Règles de curling de Curl Canada pour le jeu officiel. Lorsque le joueur lance la pierre depuis une zone située entre le hack et le bord le plus à l'extérieur du sommet de la maison à l'extrémité de la livraison, une partie de la pierre doit toucher la ligne centrale avant de commencer la livraison.