

20. Le Curling Avec Tige de l'Association Canadienne (CATCA)

(1) Le CATAC applique les règles du curling pour le jeu en général, telles qu'approuvées par Curling Canada, avec les exceptions suivantes :

(a) Une équipe est composée de deux (2) joueurs peu importe le sexe de ceux-ci.

(b) Un (1) membre de chaque équipe sera positionné à chacune des extrémités de la piste. Les joueurs ne doivent pas traverser le centre de la piste. (À l'exception des conditions de 20. (1) (j)).

(c) Les deux (2) joueurs à une extrémité de la glace, lanceront six (6) pierres en alternance avec leur adversaire. À l'autre extrémité les deux (2) autres joueurs joueront le rôle de capitaine (skip). Ensuite, les rôles seront inversés. Tous les matchs sont de six (6) bouts.

(d) Chaque pierre sera lancée avec une tige de lancement; le joueur sera debout ou assis dans une chaise roulante.

(e) Une pierre est en jeu lorsqu'elle rejoint la ligne de jeu la plus près.

(f) Une pierre qui ne rejoint pas la ligne de jeu la plus près doit être retournée au joueur et relancée selon le coup et la cible demandé.

(g) Aucun balayage/brossage entre les deux (2) lignes de jeu.

(h) Aucune des trois (3) premières pierres lancées dans un bout ne pourront être sortie du jeu par l'équipe active avant le lancer de la quatrième pierre. Quand une pierre est sortie du jeu avant le lancer de la quatrième pierre du bout, soit directement ou indirectement, sans exception, la pierre lancée doit être retirée du jeu et on remplacera toutes les pierres déplacées le plus près possible de leur position.

(i) Chaque équipe peut demander deux (2) temps morts (90 secondes) par match et un (1) temps mort (90 secondes) pour un bout supplémentaire. Les joueurs peuvent se rencontrer au centre de la piste ainsi que les membres de l'autre équipe pendant ce temps.

(j) En cas d'égalité, après six (6) bouts, on jouera un bout supplémentaire. Chaque joueur lancera trois (3) pierres puis inverseront leur rôle afin de terminer le bout.